

22 – 26 EYLÜL 2025 HAFTALIK DERS İŞLEME ÇİZELGESİ

	1. DERS	2.DERS	3.DERS	4.DERS	5.DERS	6.DERS
P A Z A R T E S İ	HAYAT BİLGİSİ HB.1.1.2.b. Okul ortamını tanıyabilme	TÜRKÇE T.D.1.1.c Dinleme kurallarına uygun olarak dinler.	TÜRKÇE T.D.1.1.ç Dinleme esnasında konuşmaya dâhil olmak için uygun zamanda söz alır.	MATEMATİK MAT.1.3.2. Nesnelerin eşliğini değerlendirebilme	SERBEST ETKİN. Masal kitabından seçilen bir masal okunacak ve canlandırma yapılacaktır.	BEDEN E.VE.O. BEO.1.1.1.a. Oyunlarda hareket kavramlarını uygulayabilme
S A L I	HAYAT BİLGİSİ HB.1.1.2.b. Okul ortamını tanıyabilme	TÜRKÇE T.D.1.2.a Sese karşılık gelen sembolü/harfi tanır.	TÜRKÇE T.D.1.2. f Dinlediklerinde/ izlediklerinde geçen olayların sonrası hakkında tahminde bulunur.	MATEMATİK MAT.1.3.2. Nesnelerin eşliğini değerlendirebilme	SERBEST ETKİN. Öğrencilere serbest resim yaptırılacaktır.	BEDEN E.VE.O. BEO.1.1.1.a. Oyunlarda hareket kavramlarını uygulayabilme
Ç A R Ş A M B A	HAYAT BİLGİSİ HB.1.1.2.b. Okul ortamını tanıyabilme	TÜRKÇE T.D.1.3. Sese karşılık gelen sembolleri/harfleri ayırt eder.	TÜRKÇE T.K.1.2. Dinlediği sesin bulunduğu sözcüklere örnekler verir.	MATEMATİK MAT.1.3.2. Nesnelerin eşliğini değerlendirebilme	SERBEST ETKİN. Öğrencilerle mendil kapmaca oyunu oynanacaktır.	BEDEN E.VE.O. BEO.1.1.1.a. Oyunlarda hareket kavramlarını uygulayabilme
P E R Ş E M B E	HAYAT BİLGİSİ HB.1.1.2.b. Okul ortamını tanıyabilme	TÜRKÇE T.O.1.1.a. Harf ve heceleri doğru seslendirir.	TÜRKÇE T.O.1.1.a. Öğrendiği ses, hece, sözcük, cümleleri işitilebilir bir ses düzeyinde okur.	MATEMATİK MAT.1.3.2. Nesnelerin eşliğini değerlendirebilme	SERBEST ETKİN. Öğrencilere çizgi film izletilecek.	BEDEN E.VE.O. BEO.1.1.1.a. Oyunlarda hareket kavramlarını uygulayabilme
C U M A	TÜRKÇE T.Y.1.3.a. Harfleri temel formuna ve yazım yönlerine göre yazar.	TÜRKÇE T.Y.1.1.a. Hece, sözcük ve cümleler yazar.	MATEMATİK MAT.1.3.2. Nesnelerin eşliğini değerlendirebilme	G.SANATLAR G.1.1.3. Duygu ve düşüncelerini görsel sanat çalışmasına yansıtır.	MÜZİK MÜZ.1.1.2. Doğadan/ çevreden/ nesnelerden duyulan seslerin özelliklerini karşılaştırabilme	BEDEN E.VE.O. BEO.1.1.1.a. Oyunlarda hareket kavramlarını uygulayabilme

