

3.SINIF – FEN BİLİMLERİ – CİSİMLERİ HAREKET ETTİRME VE DURDURMA

AŞAĞIDAKİ CÜMLELERİN DOĞRU OLANLARIN BAŞINA (D), YANLIŞ OLANLARIN (Y) KOYUNUZ.

- 1.(...) Kuvvet cisimleri hareket ettirir.
- 2.(...) Çiviye çakarken itme kuvveti uyguluyoruz.
- 3.(...) Çiviye sökerken çekme kuvveti uyguluyoruz.
- 4.(...) Kuvvetin cisimlere etkisi yoktur.
- 5.(...) Kuvvetin zararlı tarafı yoktur.
- 6.(...)Dolabın kapağını açarken çekme uyguluyoruz
- 7.(...) Kuvvet cisimleri durdurur.
- 8.(...) Düğmeye basmak itme kuvvetidir.
- 9.(...) Halat çekme oyununda çekme kuvveti uygulanır.
- 10.(...)Lokomotif, vagonlara itme kuvveti uygular.
- 11.(...)Kuvvetin zararlı etkileri olabilir.
- 12.(...)Kuvvet, cisimlerin şeklini değiştirebilir.
- 13.(...) Hareket eden varlığı durdurmak için, ters yönde kuvvet uygulamak gerekir.

AŞAĞIDAKİ CÜMLELERDE BOŞ OLAN YERLERE UYGUN KELİMLERİ YERLEŞTİRİNİZ.

[zıt – kuvvet – yönünü – çekme – itme – sökerken – çakarken – durdurur – hareket – zararlı – şeklini]

1.cisimleri hareket ettirir.
2. İğne yaparken.....kuvveti uyguluyoruz.
3. Kuvvet hareket eden varlıkları.....
4. Kuvvet, duran varlıkları.....ettirir.
5. Kuvvetin.....etkileri olabilir.
- 6.Çekmeceyi açarken.....kuvveti uyguluyoruz
7. Kuvvet varlıkların.....değiştirir.
8. Çiviye.....itme kuvveti uyguluyoruz.
9. Çiviye.....çekme kuvveti uyguluyoruz.
- 10.Kuvvet, hareket eden varlıklarındeğiştirebilir.
- 11.....yönde uygulanan kuvvet varlıkları durdurur.

1. Pencereyi açarken aşağıdaki kuvvetlerden hangisini uyguluyoruz?

- A. itme B. çekme C. kaldırma

2. Pencereyi kapatırken aşağıdaki kuvvetlerden hangisini uyguluyoruz?

- A. itme B. çekme C. kaldırma

3. “Kuvvet varlıkların şeklini.....” cümlesinde boş yere hangisi gelemmez?

- A. değiştirir. B. bozar
C. değiştirmez.

4. “Kuvvet varlıklarındeğiştirir.” cümlesinde boş yere hangisi gelemmez?

- A. şeklini B. yerini C. ismini

5. Duran bir cismi hareket ettirmek için hangisine ihtiyaç vardır?

- A. kuvvet B. ısı C. ışık

6. Aşağıdaki ifadelerden hangisi yanlıştır?

- A. Kuvvet, varlıkların yerini değiştirir.
B. Kuvvet, varlıkların şeklini değiştirir.
C. Kuvvet, varlıkların ismini değiştirir.