

ADI SOYADI:

PUAN:

Öğrenme Çıktısı: MAT.2.2.4. Çarpma ve bölme işlemlerini toplama ve çıkarma işlemlerine dayalı olarak çözümleyebilme

1

Altındaki tekrarlı toplama işlemlerini **çarpma** şeklinde yazınız. 4 puan

➤ $3+3+3+3=$ x =

➤ $5+5+5+5+5+5+5=$ x =

2

Yandaki tekrarlı çıkarma işleminin **bölme** işlemi karşılığı olan kutuyu işaretleyin. 2 puan



$$\begin{array}{l} 8 - 2 = 6 \\ 6 - 2 = 4 \\ 4 - 2 = 2 \\ 2 - 2 = 0 \end{array}$$

☐

$8 \div 4 = 2$

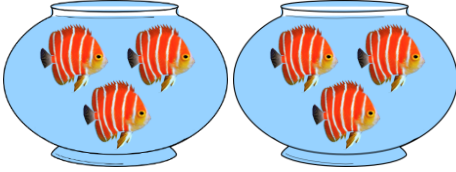
☐

$8 \div 2 = 4$

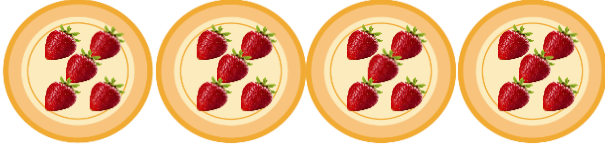


3

Verilen görselleri çarpma işlemi ile ifade ediniz. 4 puan



$..... \times =$



$..... \times =$

4

Verilen ifadeleri çarpma işlemi olarak yazınız. 4 puan

sekiz tane üç



$..... \times =$

yedi kere beş



$..... \times =$

9 tane 4



$..... \times =$

4 defa 2



$..... \times =$

5

Verilen ifadelere uygun görsel çiziniz. 4 puan

Annem 5 misafiri için tabak hazırladı. Her bir tabağa 3 kurabiye koydu.



Odamdaki 4 vazanın her birinde ikişer çiçek var.



6

Verilen ifadenin hangi işleme ait olduğunu  işaretleyin. 6 puan

Bölünen	☐	Çarpma	☐	Bölme
Çarpım	☐	Çarpma	☐	Bölme
Tekrarlı toplama	☐	Çarpma	☐	Bölme
Kalan	☐	Çarpma	☐	Bölme
Ardışık çıkarma	☐	Çarpma	☐	Bölme
Çarpan	☐	Çarpma	☐	Bölme

7

Aşağıdaki çarpma ve bölme işlemleri yapınız. 32 puan

$2 \times 4 = \dots$

$7 \times 5 = \dots$

$1 \times 9 = \dots$

$5 \times 2 = \dots$

$8 \times 0 = \dots$

$3 \times 8 = \dots$

$4 \times 3 = \dots$

$4 \times 9 = \dots$

$10 \div 5 = \dots$

$45 \div 5 = \dots$

$18 \div 3 = \dots$

$24 \div 4 = \dots$

$32 \div 4 = \dots$

$27 \div 3 = \dots$

$14 \div 2 = \dots$

$20 \div 2 = \dots$

8

Aşağıdaki problemleri çözünüz. 16 puan

- 18 cevizi 2 arkadaş paylaştık. Her birimize kaç ceviz düşer?

- Bir arabanın 4 tekeri varsa 6 arabanın kaç tekeri vardır?

- Zehra Hanım 52 lirasının 16 lirasını harcadıktan sonra kalan parayı 4 çocuğuna eşit olarak paylaştırdı. Her bir çocuğa kaç lira vermiştir?

- Bir aile marketten aldığı 30'lu yumurtadan her gün 3 adet tüketmektedir. Bir hafta sonunda kaç yumurta kalır?