

# 15 – 19 HAZİRAN 2026 HAFTALIK DERS İŞLEME ÇİZELGESİ

	1. DERS	2.DERS	3.DERS	4.DERS	5.DERS	6.DERS
P A Z A R T E S İ	<b>HAYAT BİLGİSİ</b> HB.2.6.3. Sanatın günlük yaşamdaki yerini belirleyebilme	<b>TÜRKÇE</b> T.O.2.1. c) Kuralına uygun sesli ve sessiz okur.	<b>TÜRKÇE</b> T.O.2.3. b) Okuduğu metnin konusunu bulur.	<b>MATEMATİK</b> MAT.2.4.1. Kategorik veriye dayalı en çok iki veri grubu ile çalışabilme ve veriye dayalı karar verebilme	<b>SERBEST ETKİN.</b> Öğrencinin bildiği bir şarkı veya türküyü bireysel olarak söyler	<b>BEDEN E.VE.O.</b> BO.2.2.3.3. Geleneksel çocuk oyunlarını oynar.
S A L I	<b>TÜRKÇE</b> T.Y.2.3.b) Anlamını bilmediği sözcüğün anlamını çevrim içi veya basılı kaynaklardan araştırarak yazar.	<b>TÜRKÇE</b> T.O.2.2.a) Okuduğu metindeki bilgiler ile ön bilgileri arasında bağlantı kurar.	<b>İNGİLİZCE</b>	<b>İNGİLİZCE</b>	<b>MATEMATİK</b> MAT.2.4.1. Kategorik veriye dayalı en çok iki veri grubu ile çalışabilme ve veriye dayalı karar verebilme	<b>BEDEN E.VE.O.</b> BO.2.2.3.3. Geleneksel çocuk oyunlarını oynar.
Ç A R Ş A M B A	<b>HAYAT BİLGİSİ</b> HB.2.6.3. Sanatın günlük yaşamdaki yerini belirleyebilme	<b>TÜRKÇE</b> T.Y.2.1. b) Verilen bir yazma görevini belirlediği yazı türüne göre yazar.	<b>TÜRKÇE</b> T.Y.2.2. a) Bir metinde eksik bırakılan cümleleri ön bilgilerini kullanarak yazar.	<b>MATEMATİK</b> MAT.2.4.1. Kategorik veriye dayalı en çok iki veri grubu ile çalışabilme ve veriye dayalı karar verebilme	<b>G.SANATLAR</b> G.2.1.2. Görsel sanat çalışmasını oluştururken beklenmedik/öngörülemeyen sonuçların ortaya çıkabileceğini fark eder.	<b>BEDEN E.VE.O.</b> BO.2.2.3.3. Geleneksel çocuk oyunlarını oynar.
P E R Ş E M B E	<b>HAYAT BİLGİSİ</b> HB.2.6.3. Sanatın günlük yaşamdaki yerini belirleyebilme	<b>TÜRKÇE</b> T.O.2.1. c) Kuralına uygun sesli ve sessiz okur.	<b>TÜRKÇE</b> T.K 2.3. e) Konuşmalarında anlamlı ve kurallı cümleler kullanır.	<b>MATEMATİK</b> MAT.2.4.1. Kategorik veriye dayalı en çok iki veri grubu ile çalışabilme ve veriye dayalı karar verebilme.	<b>SERBEST ETKİN.</b> İki resim arasındaki fark bulmacalarını çözer.	<b>BEDEN E.VE.O.</b> BO.2.2.3.3. Geleneksel çocuk oyunlarını oynar.
C U M A	<b>HAYAT BİLGİSİ</b> HB.2.6.3. Sanatın günlük yaşamdaki yerini belirleyebilme	<b>TÜRKÇE</b> T.Y.2.1.a) Verilen bir yazma görevini hazırlık yaparak yazar.	<b>TÜRKÇE</b> T.K 2.3. e) Konuşmalarında anlamlı ve kurallı cümleler kullanır.	<b>MATEMATİK</b> MAT.2.4.1. Kategorik veriye dayalı en çok iki veri grubu ile çalışabilme ve veriye dayalı karar verebilme	<b>MÜZİK</b> MÜZ.2.2.6. Müzik eserlerine bedensel hareketlerle eşlik edebilme	<b>BEDEN E.VE.O.</b> BO.2.2.3.3. Geleneksel çocuk oyunlarını oynar.

