

# ADIM ADIM KODLAMA

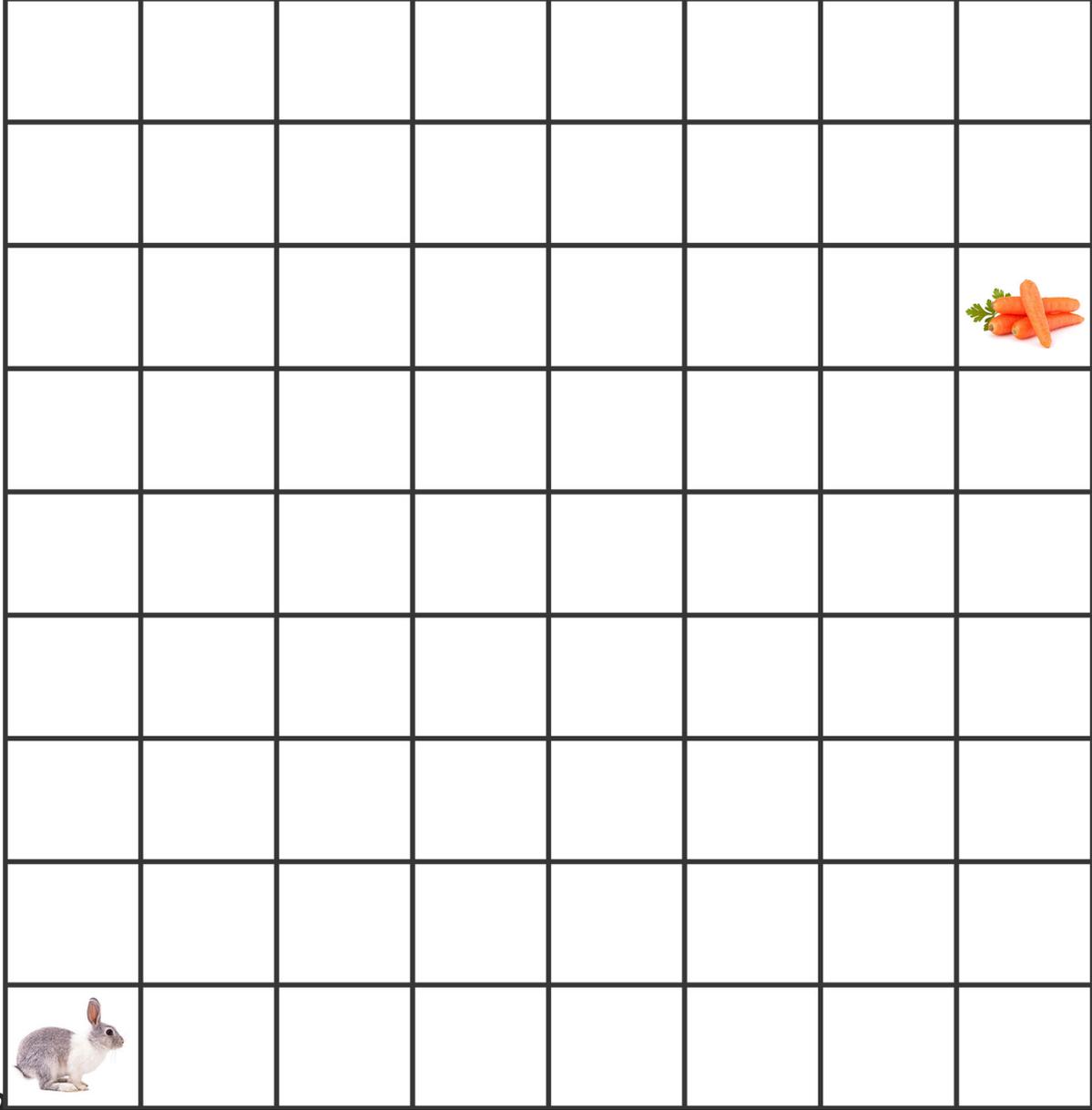
11

## Algoritma ve Dikkat Geliştirme Etkinliđi

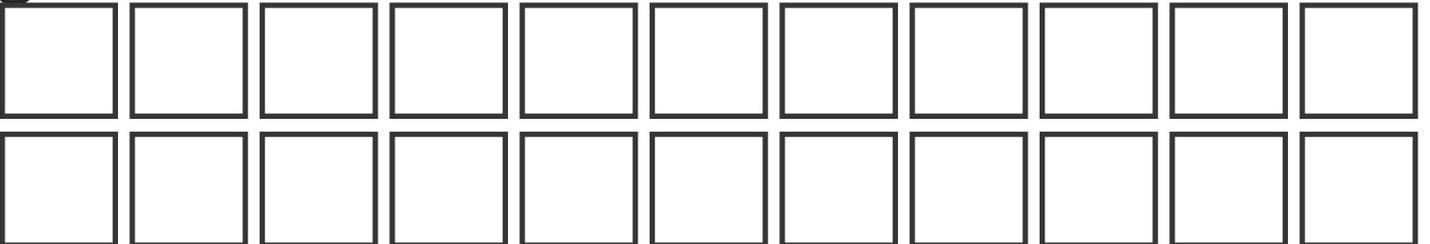
Seviye 2



Tavşanı havuçlara ulaştıracak yolu belirledikten sonra oklar ile yönergenizi oluşturun. Yönergeyi diđer sayfadaki okları kesip yapıştırarak ya da kendiniz çizerek oluşturabilirsiniz.



Yönerge



# ADIM ADIM KODLAMA

## Algoritma ve Dikkat Geliştirme Etkinliđi

11

Seviye 2



Ařađıdaki okları kesip yönerge için kullanabilirsiniz.

